

Apskritimo kodas - apskritimas

```
on(keyPress "<Right>"){
    _x = _x +5;
}
on(keyPress "<Left>"){
    _x = _x -5;
}
on(keyPress "<down>"){
    _y = _y +5;
}
on(keyPress "<up>"){
    _y = _y -5;

    if(_root.pinigai==50)
    {
        _root.gotoAndStop(2);
    }
}
```

*****_apskritimas*****

movie clip - kvadratukas

```
onClipEvent(enterFrame){
    if(hitTest(_root.apskritimas)==true){
        _root.pinigai +=10;
        unloadMovie(this);
    }
}
```

}

*****movie clip simbol 2*****

Teksto lauko sąlybės

