



22.6 pamoka



Praktinė užduotis

Užduotis. Parengti procedūrą.

Vertinimas.

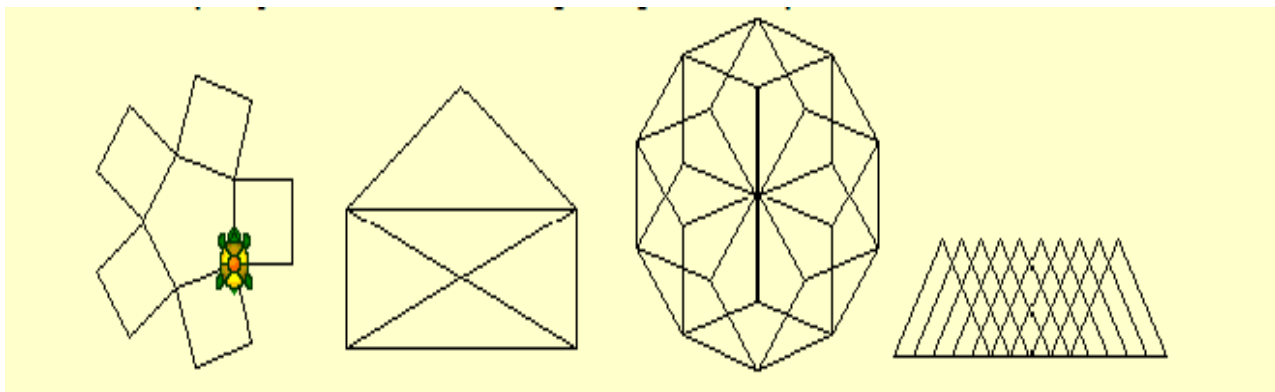
1. Jei iš pateiktų pavyzdžių padarysite bent vieną figūrą su bent keliomis procedūromis gausite 10 balų.

2. Jei padarysite tik filmuko procedūrą gausite 5 balus.

http://www.studijuok.lt/course/2704/kaip_sukurti_proceduras_image_logo_programoje.htm

Pavyzdžiai

A.



B.

Pateikiame procedūrą bet kokiam daugiakampiui braižyti:

tai daug :kampų_skaičius

kartok :kampų_skaičius [pr 100 kr 360 / :kampų_skaičius]

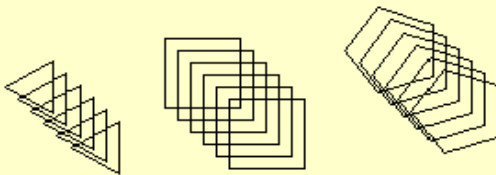
taškas

Šią procedūrą panaudosime kitoje – šitaip galime braižyti įdomias ir sudėtingas geometrines figūras (2 pav.):

tai graži_figūra :kampų_skaičius

kartok 6 [daug :kampų_skaičius es kr 45 pr 10 dš 45 pš]

taškas



graži_figūra 3 graži_figūra 4 graži_figūra 5

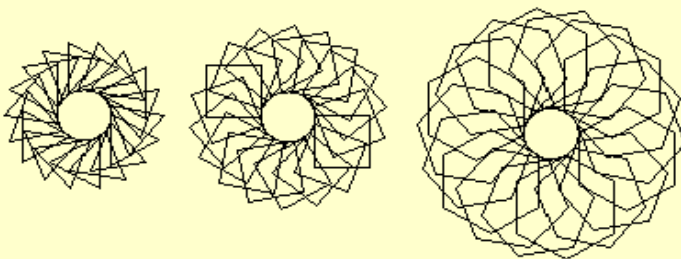
2 pav.

Šiek tiek pakeitę išorinę procedūrą, gausime vaizdžių sukinių (3 pav.):

tai sukinyš :kampų_skaičius

kartok 360 / 4 / 5 [kartok 5 [pr 1 dš 4] daug :kampų_skaičius]

taškas



C.

Pateiksime procedūrą, kurioje parodysime, kaip galima panaudoti kintamąjį. Procedūrą braižo daugiakampius, kaskart vienetu sumažindama kiekvieno jų kampų skaičių: *tebus "kampų_skaičius :kampų_skaičius - 1:*

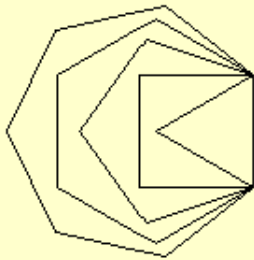
tai daugiakampiai :kampų_skaičius

kartok :kampų_skaičius - 2 [daug :kampų_skaičius~

tebus "kampų_skaičius :kampų_skaičius - 1]

taškas

Ženklu ~ nurodoma, kad komanda (šiuo atveju – *kartok*) perkelta į kitą eilutę. Pateiktoji procedūra braižo štai tokią figūrą (4 pav.):



Keletas užduočių

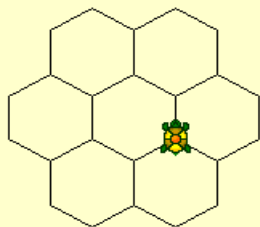
1. Procedūrą daugiakampiai papildykite taip, kad kiekvienas daugiakampis būtų piešiamas vis kita atsitiktinai parinkta spalva ir vis kitokio storio pieštuku.

D.

2. Parašykite procedūrą, kuri nupieštų lanką (ketvirtį apskritimo). Ją panaudokite lapeliui piešti. Toliau – iš lapelio sudėliokite gėlės žiedą.



3. Šešiakampį nupiešti galima naudojantis daugiakampio procedūra. Pabandykime nupiešti koriuką, sulipdytą iš šešiakampių:



4. Parašykite procedūras šioms figūroms braižyti:

