



Praktinis darbas

23 pamoka

Išbandyk programos kodą, pakeisk veikėjus (kaukes), sukurk savo sceną.

Vertinimas.

- Jei padarysi trys pavyzdžius gausi 10 balų.
- Jei padarysi du pavyzdžius gausi 7 balus.
- Jei padarysi vieną pavyzdį gausi 4 balus.

1 pavyzdys

```
tai juda
  pr 5 lauk 100
  jeigu koks.x >350 [žvelk 270][]
  jeigu koks.x <-353 [žvelk 90][]
  juda
  taškas
  juda
```

2 pavyzdys (išsiaiškink)

```
tai stačiakampis
kartok 2 [pr 50 dš 90 pr 25 dš 90]
taškas
tai trikampis
kartok 3 [pr 50 kr 120]
taškas
tai apskritimas
kartok 90 [pr 2 kr 4]
taškas
kartok 4 [kr 45 pr 10 stačiakampis]
kartok 16 [stačiakampis kr 30]
```

3 pavyzdys (fonas)

- 3.1. Spragtelėti dešiniu pelės klavišu
- 3.2. Įkelti foną
- 3.3. susirasti jpeg formato paveiksliuką
- 3.4. paspausti ant paveiksliuko
