

Raidžių kombinacijos: ASCII, BASIC, HTML, MIME, HTTP – yra:

- sutrumpinimai
- interneto technologijos
- programavimo kalbos
- koduotės



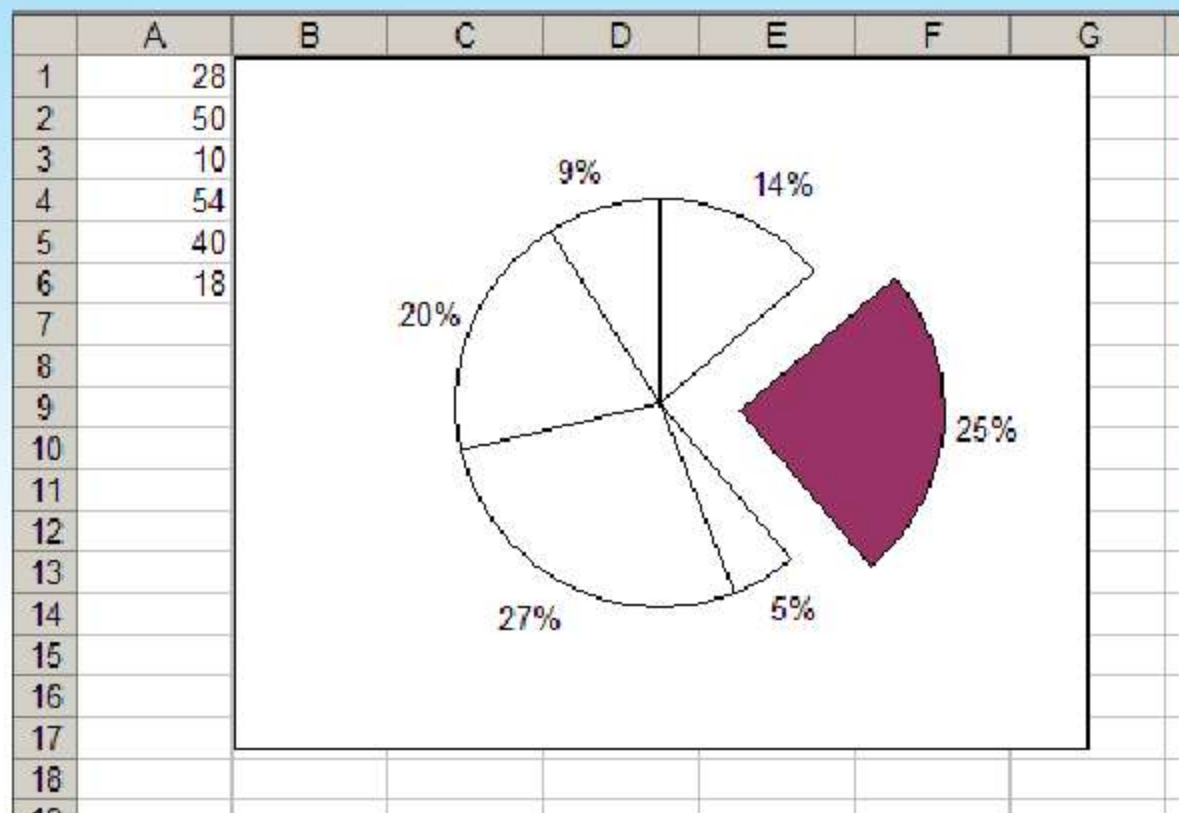
| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 52 min.



Šešias dienas Tomas fiksavo, kiek tėvai išleidžia pinigų maistui ir sudarė diagramą:



Kuri A stulpelio reikšmė vaizduojama nuspalvinta diagramos dalimi?



50

● 28

● 40

● 18



Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

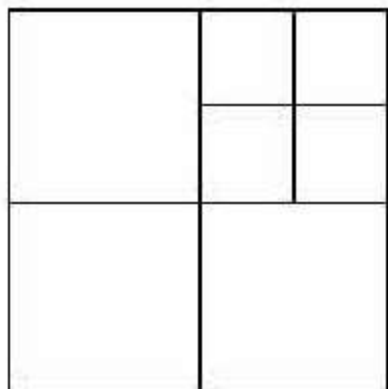
Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

Liko: 51 min.



Duota tokia figūra:



Figūra gauta kvadrata dalijant į 4 kvadratus.

Taip gauta pavaizduotoji figūra susideda iš 7 kvadratų (ji susidarė po dviejų padalijimų).

Taip dalijant gauta figūra iš 19 kvadratų. Kiek kvadratų figūroje bus po sekančio padalijimo?

21

22

23

24



Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

Liko: 51 min.



Jonas internete rado įdomų anekdotą ir nukopijavo jį į teksto rengyklę:

Piktas žmogėnas skambina į kompiuterių pagalbos tarnybą:↵

– Manęs prašo slaptažodžio ir vis sako, kad jis netinkamas! Darykit kažką, jūsų serveris sugedol!!!↵

– O ką jūs vedate vietoje slaptažodžio?↵

– Kaip tai ką? Penkias žvaigžduotes!↵

↵

↵

Kiek pastraipų yra šiame nukopijuotame tekste?

6

1

4

7



Klausimai po 3 taškus

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Klausimai po 4 taškus

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Klausimai po 5 taškus

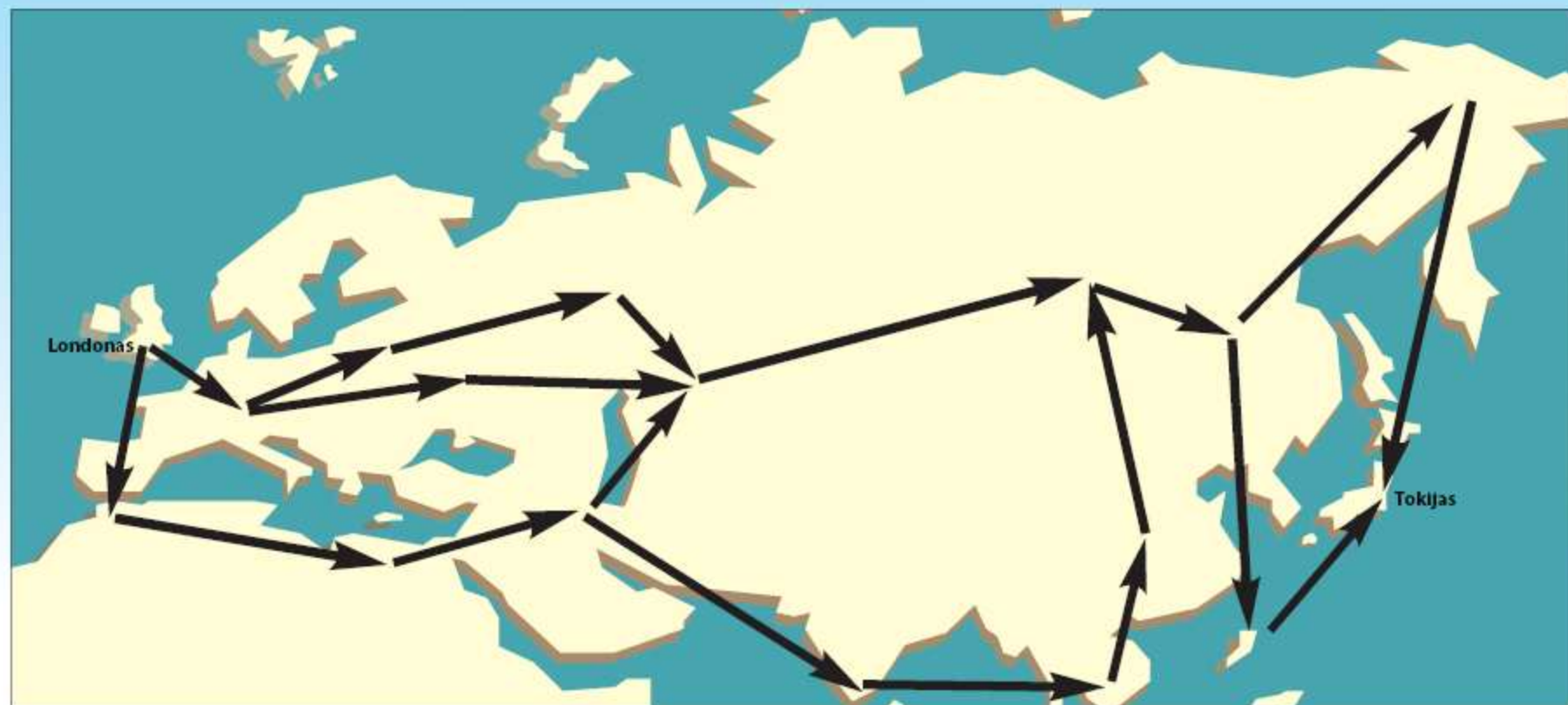
| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Atsakyta: 1

Liko: 51 min.



Iš Londono į Tokiją buvo nutiestas toks interneto tinklas:



Deja, pastangos susisiekti bergždžios – iš Londono Tokijo pasiekti neįmanoma. Sistema rodo gedimą ir žinoma, kad pažeistas vienas kabelis. Spragtelėkite žemėlapyje pele pažeistą interneto kabelį.



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 51 min.



Kuris internetinis adresas yra negalimas:

- <http://vvv.company.com>
- <http://ww.company.com>
- <http://www.company.com>
- <http://company.com>



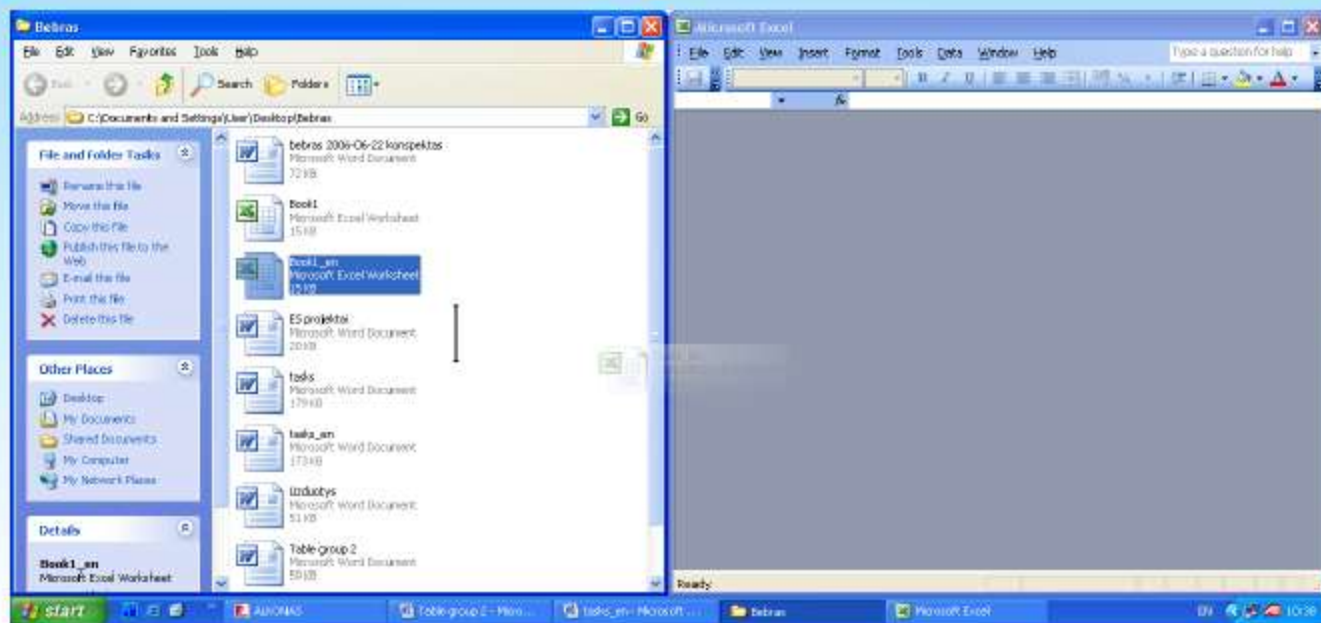
| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 50 min.



Kas atsitiks, jeigu pabandysime pele pernešti failą į šalia esančią programą:



- Bus sukurta failo kopija ir ji bus atverta
- Programa ignoruos veiksmą (failą)
- Programa bandys atverti failą
- Programa praneš apie įvykusią klaidą



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 50 min.



Išsaugomo piešinio dydis nepriklauso nuo:

- nustatytos ekrano skiriamosios gebos
- nustatytos paveikslo skiriamosios gebos
- naudojamų spalvų sodrumo
- naudojamo suspaudimo metodo



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 50 min.



Kurie terminai labiausiai susiję su kompiuteriniu tinklu?

- maršruto parinktuvas, tiltas, šakotuvus
- pagrindinė plokštė, atmintinė, standusis diskas
- elektroninis paštas, paprastas paštas, faksas
- kompiuteris, spausdintuvas, klaviatūra



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 50 min.



Surikiuokite šiuos kompiuterio įrenginius jų sukūrimo tvarka nuo seniausio:

(Paveikslėlių spragtelėkite pele ir po to spragtelėkite pele vietą, į kurią tą paveikslėlį padėsite)



Kompaktinis diskas



Diskelis



Magnetinė juosta



Perfokorta



USB atmintukas

XX a.  XXI a.



Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

Liko: 50 min.



Šiais kompiuterio įrenginiais užpildykite lentelę.

Pele pažymėkite įrenginį, po to pele spragtelėkite lentelės vietą, kurioje jis turėtų būti.

| | |
|----------------------------|------------------------|
| Standusis diskas | Spausdintuvas |
| USB atmintinė | Operatyvioji atmintinė |
| Žiniatinklio vaizdo kamera | Procesorius |
| Kolonėlės | Grafinė plokštė |

| Įrenginiai, kurie paprastai būna kompiuterio viduje | Įrenginiai, kurie paprastai būna kompiuterio išorėje |
|---|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Kuris failas užims mažiausiai vietos standžiam diske?

- 1 minutės garso įrašas
- 1 minutės vaizdo įrašas
- Spalvotas 100 × 100 taškų dydžio paveikslas
- 1 puslapio (2000 ženklų) grynojo teksto dokumentas



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Šis piešinys nupieštas naudojant lygiašonio trikampio braižymo procedūrą **trikampis**
**LOGO komandos ir jų sintaksė aprašyta žinyne (F4)*

tai trikampis

pr 140

dš 114

pr 200

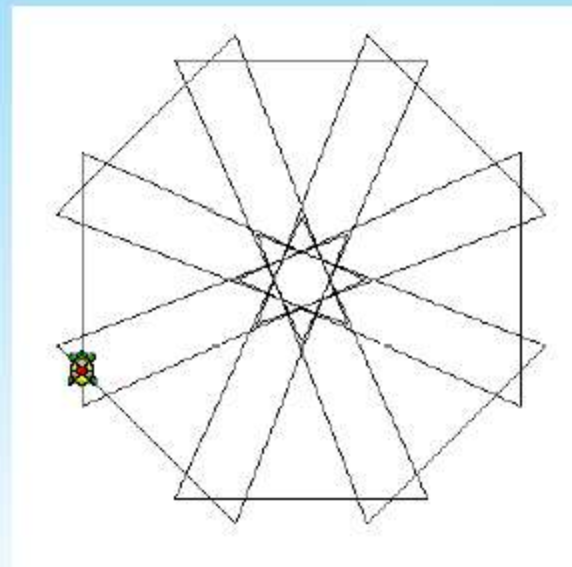
dš 132

pr 200

dš 114

pr 140

taškas



Kuria iš šių komandų sekų nubraižoma duota figūra:

- **kartok 8 [trikampis pr 140 dš 45]**
- **kartok 6 [trikampis pr 140 dš 60]**
- **kartok 8 [trikampis dš 45]**
- **kartok 6 [trikampis dš 60]**



Klausimai po 3 taškus

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Klausimai po 4 taškus

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Klausimai po 5 taškus

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Paveiksle parodyta šachmatų lenta, jos langelyje e4 stovintis žirgas ir sužymėti langeliai (c3, c5, d2, d6, f2, f6, g3, g5), į kuriuos vienu ėjimu gali peršokti žirgas. Paėjimas per vieną langelį aprašomas raide:

A (vienas langelis aukštyn),

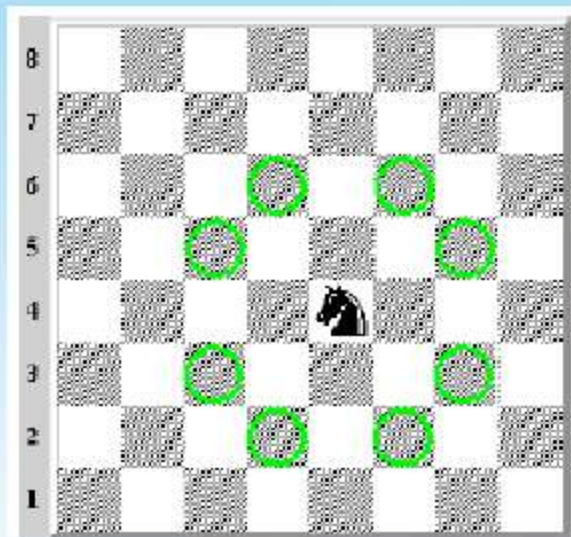
Ž (vienas langelis žemyn),

K (vienas langelis į kairę) ir

D (vienas langelis į dešinę).

Kiekvienas žirgo ėjimas aprašomas raidžių seka.

Kuri raidžių seka negalima žirgo ėjimui aprašyti?



● ADD

● AAK

● ŽDA

● ŽKK



Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Vienas iš parametru, apibūdinančių skaitmeninius fotoaparatus, yra megapikseliai (megapixels (MP)). Ką ši savybė apibūdina?



- Atvirą industrinį standartą; 3 MP nurodo, kad fotoparato modelis yra sukurtas 1999 m., 5 MP – 2003 metų pabaigoje, 20 MP yra dar kūrimo etape
- Nuotraukos vaizdo maksimalų taškų skaičių
- Didžiausią galimą nustatyti diafragmos angos dydį
- Nurodo nuotraukos failo dydį



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Giedrius sukonstravo robotą, valdomą 20-ties klavišų klaviatūra. Vienas iš klavišų yra lygio keitimo klavišas **Lyg (Shift)**, naudojamas tik kartu su bet kuriuo komandų klavišu (A1, A2, ...D4). Krypčių klavišai (←, ↑, →, ↓) negali būti naudojami su bet kuriuo kitu klavišu. Komandų klavišai gali būti naudojami atskirai ir kartu su klavišu **Lyg (Shift)**. Klaviatūroje galima spausti tik vieną klavišą arba bet kurį klavišą kartu su **Lyg (Shift)** klavišu.

| | | | |
|-------|----|----|----|
| A1 | A2 | A3 | A4 |
| B1 | B2 | B3 | B4 |
| C1 | C2 | C3 | C4 |
| D1 | D2 | ↑ | D4 |
| Shift | ← | ↓ | → |

Kiek skirtingų komandų gali atlikti Giedriaus sukonstruotas robotas, jeigu krypčių klavišai negali būti spaudžiami kartu su klavišu **Lyg (Shift)**.

● 38

● 15

● 19

● 34



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

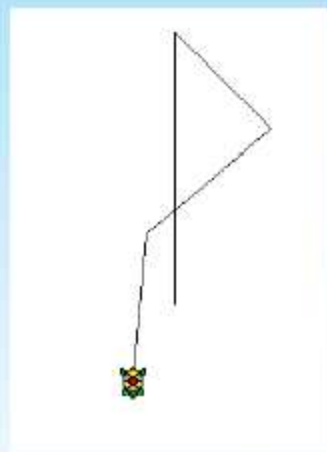
Atsakyta: 1

Liko: 49 min.



Keliaudamas pagal kairėje surašytas komandas, Vėžliukas suvaikščiojo dešinėje nupieštą trajektoriją:

```
pr 200  
dš 135  
pr 100  
dš -85  
pr -120  
dš 135  
pr 110
```



Norit ištrinti nubraižytas linijas, Vėžliukas turi pasiimti trintuką ir grįžti atgal tuo pačiu keliu *(įvykdyti komandas priešinga tvarka)*.

Kurią iš duotų komandų sekų įvykdes Vėžliukas ta pačia trajektorija grįš į pradinę padėtį?

● pr -110
dš -135
pr 120
dš 85
pr -100
dš -135
pr -200

● pr 110
dš 135
pr -120
dš -85
pr 100
dš 135
pr 200

● pr -200
dš -135
pr -100
dš 85
pr 120
dš -135
pr -110

● pr 200
dš 135
pr 100
dš -85
pr -120
dš 135
pr 110



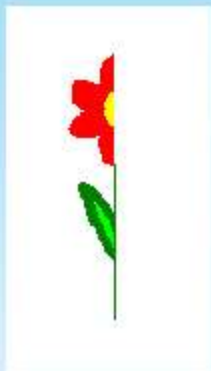
| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

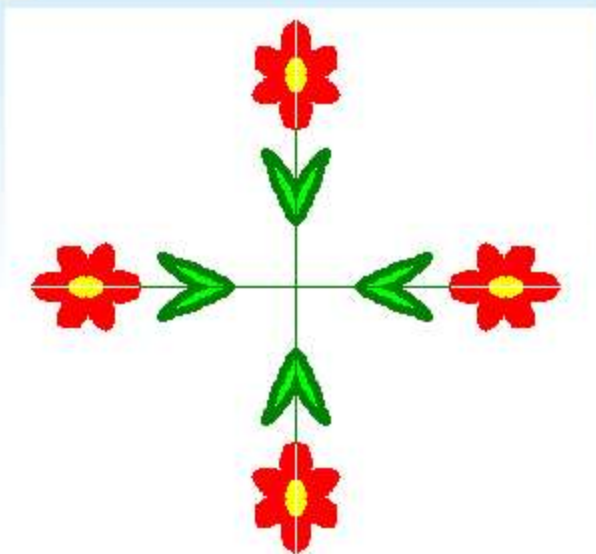
Liko: 48 min.



Gintė turi nusipiešusi
pusę gėlės.



Kiek mažiausiai komandų
**KOPIJUOTI, ĮTERPTI,
APVERSTI ir PASUKTI**
jai teks panaudoti, kad sukurtų
ši paveikslėlį:



12

● 9

● 8

● 10



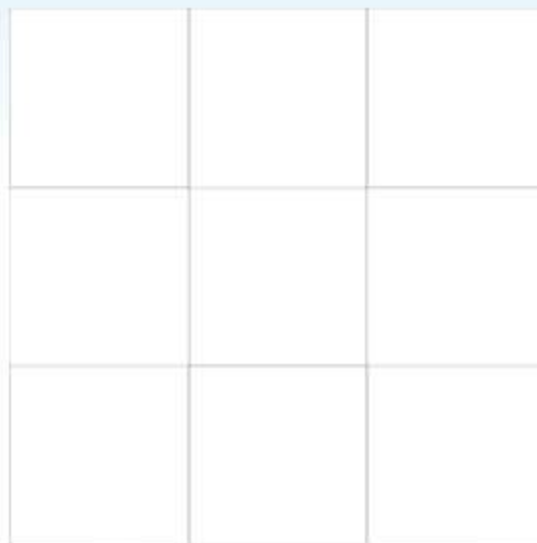
| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 48 min.



Naudodamiesi sukimo mygtukais, sudėliokite paveikslą (jo sumažintą vaizdą matote dešinėje). Kiekvieną paveikslėlio dalį pirmiausia spragtelkite pele ir, jei reikia ją pasukti, – pasirinktą sukimo mygtuką (sukimo mygtukų apačioje matysite tos dalies vaizdą). Po to spragtelkite vietą, kur ją dėsite.



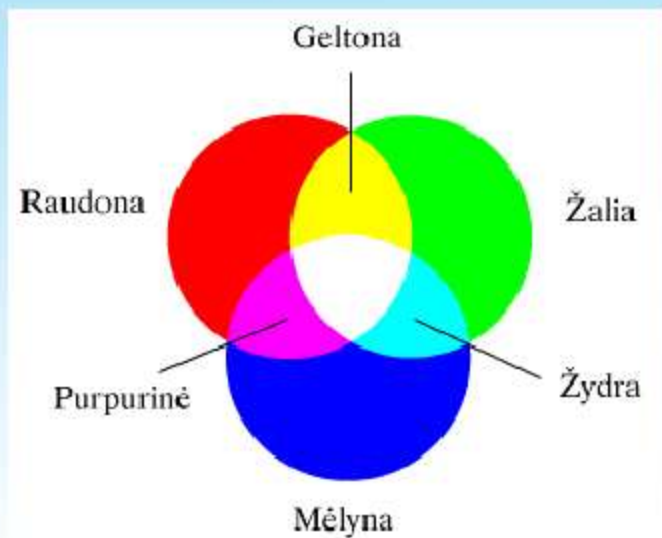
| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 48 min.



Ijungusi kompiuterį Lina pastebėjo, kad ekrane vietoj baltos spalvos rodoma geltona.
Kuri iš naudojamo RŽM (RGB) spalvų modelio spalvų dingo iš ekrano?



Mėlyna

Raudona

Purpurinė

Žalia

| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

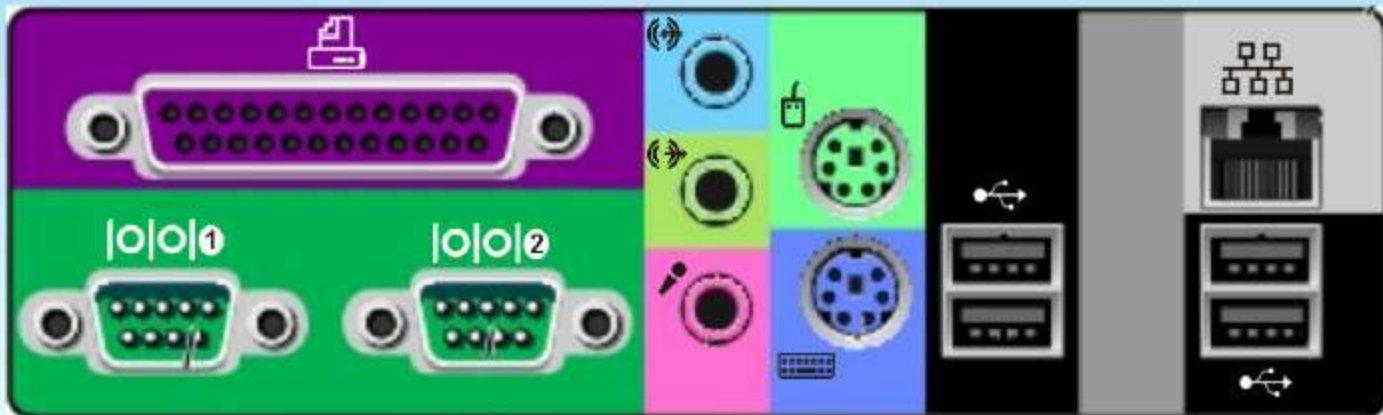
Atsakyta: 1

Liko: 48 min.



Prijunkite prie kompiuterio jo dalis:

Spragtelkite pele kompiuterio dalį, po to spragtelkite pele kompiuterio jungtį, prie kurios tą dalį norite prijungti – ant jungties atsiras kompiuterio dalį žymintis skaičius.



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 48 min.





Agnė turi 8 skirtingo svorio saldainių maišelius ir svirtines svarstyklas. Į kiekvieną svarstyklių lėkštę vienu metu galima įdėti tik po vieną maišelį. Dviejų maišelių svorio palyginimas vadinamas **vienu svėrimu**.

Kiek mažiausiai svėrimų reikia atlikti, norint rasti sunkiausią saldainių maišelį?

10

7

28

5



Klausimai po 3 taškus

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Klausimai po 4 taškus

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Klausimai po 5 taškus

| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|

Atsakyta: 1

Liko: 48 min.



Bebras turi krūvą rąstų. Jų ilgiai 7 m, 11 m ir 13 m. Bebras jungia vieną rąstą prie kito, taip gaudamas ilgesnį. Šitaip jis gali gauti, pavyzdžiui, 20 m rąstą ($13 + 7$), 21 m rąstą ($7+7+7$), 22 m rąstą ($11+11$), bet, pavyzdžiui, 23 m rąsto jam gauti niekaip nepavyks.

Koks bus kitas mažiausias ilgis (didesnis nei 23 m), kurio bebrui gauti nepavyks?

● 28

● 25

● 32

● 30



Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Atsakyta: 1

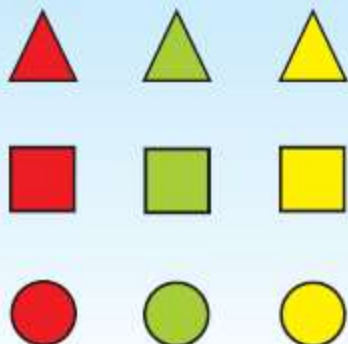
Liko: 47 min.



















Lentelės langeliuose pagal tam tikrą algoritmą sudėliotos geometrinių figūrų poros.

Užpildykite tuščią langelį.

Pele spragtelkite figūrą, kuri turi būti lentelės tuščio langelio viršutinėje dalyje, po to – figūrą, kuri turi būti lentelės tuščio langelio apatinėje dalyje.



| | | |
|--|--|--|
|   | |   |
|   |   |   |
|   |   |   |

Klausimai po 3 taškus 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Klausimai po 4 taškus 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Klausimai po 5 taškus 19 20 21 22 23 24 25 26 27

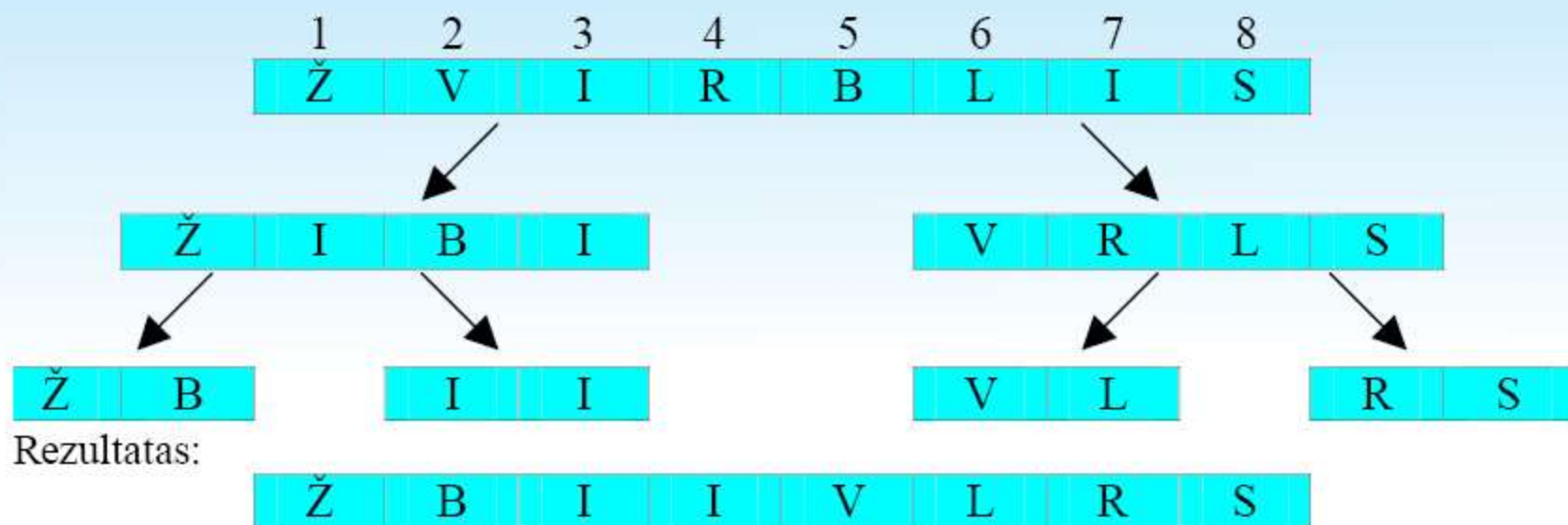
Atsakyta: 1

Liko: 47 min.



Bebras koduoja tekstą. Jis naudoja tokį kodavimo algoritmą: žodis padalijamas į dvi dalis. Į pirmą dalį iš eilės surenkamos raidės, kurių vieta žodyje yra nelyginė, o į antrą – kurių vieta lyginė. Po to kiekviena dalis, naudojant tą patį algoritmą, vėl dalijama pusiau. Tai kartojama tol, kol nebelieka dalių, turinčių daugiau nei dvi raides. Rezultatas užrašomas kaip vienas žodis.

Šiuo kodu žodis „ŽVIRBLIS“ užkoduojamas į „ŽBIIVLRŠ“:



Kaip atrodys Bebro kodu užkodotas žodis „PAUKŠTIS“?



PIŠUTASK

● PUŠAIKTS

● PŠUIATKS

● PŠIUTAKS



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 47 min.



Kuri iš pateiktų skaičių sekų negali būti IP adresas:

● 193.40.61.180

● 10.10.10.10

● 256.255.0.1

● 127.0.0.1



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

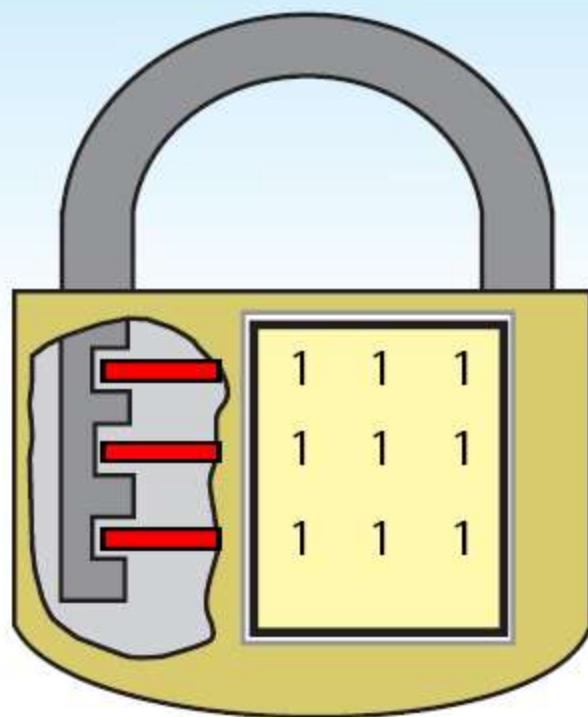
Liko: 47 min.



Atrakinkite spyną bandydami suspaudyti kodą.

Kaip veikia spyna?

Kiekvienas mygtukas turi dvi būsenas: įjungtas (1) ir išjungtas (0). Paspaudus mygtuką, jo būseną pasikeičia priešinga, taip pat pasikeičia visų mygtukų, kurie yra toje pačioje eilutėje ir tame pačiame stulpelyje, būsenos. Jei visi skaičiai eilutėje tampa lygūs nuliui, tada raudona spynos šova atsirakina. Kad atrakintumėte spyną, visos trys šovos turi būti atrakintos.



| | | | | | | | | | |
|-----------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Klausimai po 3 taškus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Klausimai po 4 taškus | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| Klausimai po 5 taškus | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Atsakyta: 1

Liko: 47 min.

